

Jeudi 29 & Vendredi 30
OCTOBRE 2015

LES JOURNÉES DU NUMÉRIQUE DE L'UNC 2015
à l'université de la Nouvelle-Calédonie - Campus de Nouville



ENSEIGNANTS & ANIMATEURS JEUNESSE PARTAGEZ VOS PRATIQUES NUMÉRIQUES

★ ATELIERS PRATIQUES | JEUDI 29 OCTOBRE 2015

Horaires	Salle L31	Salle L32	Salle L33	Salle L22	Salle L30
8h00	Accueil				
8h30-8h45	Amphi 250 ouverture de la journée - Présentation des parcours et mode d'emploi des ateliers Remise des bulletins pour gagner une tablette en fin de journée				
9h00 10h00	Créer une vidéo animée avec MOOVLY <i>Joane UKEIWE, animatrice multimédia Rivière Salée</i>	Jeu sérieux SIMULAND : apprendre à gérer en jouant <i>Lionel NANI, Olivier ESPAGNET, professeurs d'éco-gestion</i>	Fabriquez vos lunettes et vos images 3D avec PIXLR <i>Jorge VALLEJO, animateur multimédia du REX-Nouméa</i>	Gérer votre identité et vos traces numériques sur le web <i>Matthieu SALVAN, professeur d'éco-gestion, formateur numérique</i>	Qu'est que c'est un MOOC ? Découverte de cette forme d'auto-apprentissage <i>Paola LOGLI, DSI, Responsable TICE et usages</i>
10h15 11h15	Créer votre photobook IMPRIFY ! <i>Aurélien BEHERAIN, animatrice multimédia FOL</i>	Jeu sérieux SIMULAND : apprendre à gérer en jouant <i>Lionel NANI, Olivier ESPAGNET, professeurs d'éco-gestion</i>	Faire des effets spéciaux avec le clonage vidéo <i>Valérie TUIKALEPA, animatrice multimédia St Vincent de Paul</i>	Écriture numérique : un vecteur pour dynamiser les apprentissages <i>Sylvie MARTEL, professeur de lettres, formatrice numérique</i>	La démarche Portfolio et la plateforme MOODLE à l'UNC <i>Louiza BOUCHEMA, ingénieur TICE</i>
11h30 12h30	Stop à la violence : serious game « la rumeur » <i>Suzanne KALEPE, animatrice multimédia, Tuband</i>	Utiliser les réseaux sociaux pour apprendre et collaborer - L'exemple de Google + <i>Matthieu DUNIAS, professeur d'éco-gestion</i>	Dessiner sur ordinateur grâce à GIMP, logiciel libre <i>Mune PUJAPUJANE, animatrice multimédia à Tindu</i>	Vers plus de simultanéité en classe de langues avec les outils numériques <i>Marie DELORME, professeur d'anglais, formatrice numérique</i>	Usage du multimédia à l'UNC : retours d'expérience de la cellule TICE UNC <i>Paola LOGLI, DSI, Responsable TICE et usages</i>
12h30-13h30	Pause-déjeuner (offerte sous réserve d'inscription)				
13h30 14h30	Créer des quiz interactifs avec SOCRATIVE <i>Astrid ARBEY, AD consulting</i>	Restez branchés avec les langues ! <i>Pascale THÉAS, Stéphanie BIROT, Anne TOURETTE, professeurs de langues (anglais, espagnol, japonais)</i>	Système de réponse et écrans tactiles en classe <i>Matthieu LESAGE, e-formation</i>	Usages numériques en Éducation physique et sportive (EPS) <i>Lionel AMATTE, professeur d'EPS, formateur numérique</i>	Réinventer l'école avec le jeu sérieux Game Of Dean <i>Mathieu VERNET, Atlas management</i>
14h30-15h00	Amphi 250 - Clôture de la journée - Tirage au sort et remise de 2 tablettes aux gagnants				
Choisissez votre parcours organisé par			Choisissez votre parcours organisé par		
6 ateliers			4 ateliers		
Animation jeunesse multimédia - Ville de Nouméa et 3 associations			Enseignement secondaire privé - DDEC		
3 ateliers			3 ateliers		
Enseignement supérieur - Université de la Nouvelle-Calédonie			Consultants locaux		
4 ateliers					
Enseignement secondaire public - Vice-Rectorat					

★ MATINÉE-CONFÉRENCE | VENDREDI 30 OCTOBRE 2015

8h30 ► 8h45

DE LA STRATÉGIE NUMÉRIQUE À L'ACCOMPAGNEMENT DES NOUVELLES PÉDAGOGIES

- Paola LOGLI, DSI, Responsable TICE et usages
- Charlotte ULLMANN, Directrice de l'Observatoire Numérique Nouvelle-Calédonie

Clip vidéo hors Nouvelle-Calédonie



8h45 ► 10h00 | TABLE-RONDE N°1

RETOURS D'EXPÉRIENCES DES ENSEIGNANTS ET DES ANIMATEURS JEUNESSE

- Jacques VERNAUDON, enseignant supérieur
- Olivier ESPAGNET, enseignant du secondaire

Clip vidéo Nouvelle-Calédonie :
classe numérique Blaise Pascal

- Aurélie BEHERAIN, Association FOL
- Isabelle GASSER, Association APIDOC
- Michel OROFINO, Association Jeunesse Informatique (AJI), Province des Îles

Clip vidéo Nouvelle-Calédonie :
animateurs multimédia du territoire

11h00 ► 12h00 | TABLE-RONDE N°2

ACCOMPAGNER LES NOUVEAUX USAGES NUMÉRIQUES DES APPRENANTS

- Philippe Le POUL, Province Sud
- Jérôme CHRAPATY, Ville de Nouméa
- Yannick LERRANT, ESPE, UNC
- Laurent CHARDON, DAN vice-rectorat
- Eric BLANC, DDEC

12h00 ► 12h30

ÉCHANGE-DÉBATS AVEC LA SALLE

► FIN



10h00 ► 10h30

ÉCHANGE-DÉBATS AVEC LA SALLE

► PAUSE



UNC
UNIVERSITÉ
de la
NOUVELLE-CALÉDONIE

**Observatoire
Numérique**
NOUVELLE-CALÉDONIE